# ソーラー式LED標示機

# <u>V型対応編集ソフト説明書</u>

対応機種:IM335 / IM635 各シリーズ他





株式会社 インフォメックス松本

Rel 20190828

このソフトは、LED標示機(V型)の表示メッセージの編集を Windowsパソコン/Windwosタブレットで行う為のものです。 更新用データファイルをUSBメモリに出力し、 LED標示機本体をアップデートすることで ユーザーが作成したメッセージを表示させることが可能です。



- 1. 準備
- ・2. ソフトのインストール
- ・3. 編集ソフトの起動
- •4. 画面説明
- ・5. メッセージ作成例
- ・6. LED標示機本体更新ファイルの出力
- ・7. LED標示機本体への書き込み
- ・8. LED標示機本体での表示

1. 準備(必要なもの)

- ・(V型)対応編集ソフトウェア
- ・Windowsパソコン/Windowsタブレット (対応OS:Windows10・8・7・2000・XP)
- LED標示機本体(V型)
- ・USBメモリ

※ ソフトウェアは無償支給となります。必要な際は、弊社にお申し付け下さい。

※ アプリケーションのデザイン、仕様、外観は予告なく変更する場合があります。

- 2. ソフトのインストール 【その1】
  - ●インストール用のCD-ROMをパソコンにセットします。
  - ●CD-ROMの内容を開くと、「cLMESetUp\_v3\*\*r\*\*.exe」というファイルが あります。(\*はバージョンにより異なります) そのアイコンをクリック(またはダブルクリック)してインストールプログラムを 起動します。



## 2. ソフトのインストール 【その2】

cLMEditor Installer ver3		
インストール先の設定 インストール先のフォルダーの設定を行います。		
インストール先のフォルダーを選択し、「次へ」をクリックしてください。		
C:¥Program Files (x86)¥IFXmApp¥cLMEditor_v308 参照(R) 標準に戻す(D)		
選択されたドライブの空き容量:43,208,523,776 byteインストールに必要な空き容量:64,232,432 byte		
簡単インストーラ <b>戻る(B) 次へ(N) キャンセフル</b>	cLMEditor Installer ver3 プログラムフォルダーの選択 プログラムフォルダーアイコンの登録を行います。	
③ 次へ(N)を押します。	プログラムのショートカットを作成するスタートメニューのフォルダーを入力し、 てください。 IFXmApp	「次へ」をクリックし
④ 次へ(N)を押します。	IFXmApp Anoran Silly Anoran A Anoran A DU Alty FeFerm Sunk Apu Au HSU FLASH MOL Homan Mo Song a Mastra HTML Hit of The A	
	<ul> <li>■ すべてのユーザーを対象にする(A)</li> <li>■ スタートメニューフォルダーを作成しない(F)</li> <li>         簡単インストーラ     </li> <li>         戻る(B)         次へ(N)     </li> </ul>	 ++ンセル

### 2. ソフトのインストール 【その3】



### 2. ソフトのインストール 【その4】



⑦ はい(Y)を押します。

### 2. ソフトのインストール 【その5】



今すぐ実行する(R)がチェックしてある場合は、編集ソフトが起動します。

- 3. 編集ソフトの起動 【その1】
  - 『cLMEditor ver3』をクリック(またはダブルクリック)し、 編集ソフトを起動します。
    - アイコンをクリック (またはダブルクリック)します。

初期設定が済んでいない場合は、初期設定	Eを行います。
初期設定 - V型(Color/Monochrome) LED Display Message Editor-	×
アプリケーションの初期設定を行います。	
よくわからない場合は初期設定値のまま変更しないでください。	
システムファイル格納フォルダ	フォルダ指定
C#Lse-s=HR?000E Lse-#Documents#IFXmApp#cLMEditor_v308#System	
▶ 文字入力時の外字入力を有効にする	
▼ タイトル登録時のファイル自動保存を有効にする	
	++ンセル OK



② OKを押します。

初回起動時のみの操作です。次回以降の起動時には、この操作は不要です。

#### 編集ソフトの起動 【その2】 З.





### 3. 編集ソフトの起動 【その3】





### ⑪ OKを押すと、編集画面が現れます。

m cLMEditor - 無題	_	
ファイル(F) 表示(V) 設定(S) ヘルブ(H)		
▶ ▶ ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ● ○ ● ○ ● ○ ● ○ ○ ● ● ○ ● ● ● ● ● ● ● ● ●		UP
■       ■	〒/→→→ 〒/←←← 至3面行/→→ 至3面行/←→	↑ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
簡単編集     PCシミュレータ     本体更新     メッセー       簡単 設定     COM 修正     ジュレータ     ①指定パターン     00 ÷ 00 ÷ 00 ÷ 00 ÷     フィル 2.71ル       ● 編集中タイトル     00 ÷ 00 ÷ 00 ÷ 00 ÷     ●     ●     ●     ●	ジタイトル 登録 削除	リスト 印刷

### 4. 画面説明

• 画面構成は以下のように分類されます。



### 5-0. メッセージ作成例 【準備】

●実際に文字を作成しよう!
 メッセージデータファイルの作成



### 5-1. メッセージ作成例1 <スクロール>【その1】

●実際に文字を作成しよう!

例:『注意して走行してください』(スクロール)を繰り返して表示させます。

#### (1)表示文章簡単設定ダイアログの起動

IT cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	-		$\times$
7ァイル(F) 表示(V) 設定(S) ヘルブ(H)			
□ ☞ 문 양 양 ☞ 階間 \$4 問 好 開 \$4 問 \$3 为 \$3 3 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		UP	
	Ţ/→→→ Ţ/↔↔← Ţ₫ſŢ/→ ŢĨ₫ſŢ/↔	→ → ←	*
間単編集     「09/410-3       109/410-3     ○指定パターン     00 ÷ 00 ÷ 00 ÷ 00 ÷       100 ± 00 ÷ 00 ÷ 00 ÷     100 ± 00 ÷       100 ± 00 ÷ 00 ÷     100 ± 00 ÷	登録 削服	余 町	₹┣ 刷
ヘルプを表示するには F1 キーを押してください。		NUM	

#### ①『簡単設定』ボタンを押します。

表示文章簡単設定ダイアログが 起動します。

縦型/横型 指定	横型									
開始時画面消去	文字登録領域以	以外消去	~							
文字列 (有効文字数	64文字)	全角換算文字	数 0	文字配置	表示色	表示方法	: <b>ñ</b> ữ f	音角 横(	韵	
			_							
文字列A(1行目) 半角立字は数字をお		ユーカカト	0	中央 🧹		固定	~ □#	〔倍 │□ 椎	悟	
文字列A (1行目) 半角文字は数字およて (縦型 半角含む文字列 表示保持時間	ジー部英字と記号の りでは、文字位置が・ 1.0秒(点波時の	み有効 ずれる場合有) DON時間は0.50秒	0	中央 🗸		固定	~□ <sup>縦</sup> 法 通常	皓  □様 \$(点灯)	t倍 ~	
文字列A (1行目) 半角文字は数字およさ (縦型 半角含む文字列 表示保持時間 終了時画面消去	レー部英字と記号の 1では、文字位置が 1.0秒(点)線時の 消去しない	み有効 ずれる場合有) )ON時間は0.50秒	•	中央、		固定   固定表示方	~ □ # 法 通常	距 □ ♥	(倍	
文字列A(1行目) 半角文字  技数字および (縦型) 半角含も、文字列 表示(保持時間 終7時画面消去	レー部英字と記号の りでは、文字位置が- 1.0秒(点)旅時の 消去しない	み有効 ずれる場合有) )ON時間は0.50秒	•	中央、		固定表示方	~ □ 縱 法 通常	£倍 □# \$ (点灯) \$ (点灯)		ĸ

5-1. メッセージ作成例1 <スクロール>【その2】

●実際に文字を作成しよう!

例:『注意して走行してください』(スクロール)を繰り返して表示させます。

#### (2) メッセージの作成 表示文章 簡単設定 [文章] × 縦型/横型 指定 構型 文字登録領域以外省去 開始時画面消去 文字列(有効文字数 64文字) 全角換算文字数 | 12 | 文字配置 | 養示色 表示古法 縦倍角 |横倍角 文字列A (1行日) → 注意して走行してください スクロール 中央 Á │ 縦倍 □横倍 スクロール速度 ふつう $\sim$ (縦型半角含む文字列では、文字位置がずれる場合有) 1.0秒(点滅時のON時間は0.50秒 🍃 表示保持時間 消去しない 終了時画面消去。 PC キャンセル OK. Simulator タイトル登録先 ユーザー空き領域に自動登録。 ①『注意して走行してください』を入力します。 ②『文字色』を指定できます。 (カラー機種の場合に有効) ③『スクロール』を選択します。 (文字数により自動設定) ※ その他の設定は必要に応じて行ってください。 ④『OK』ボタンを押します。

### 5-1. メッセージ作成例1 <スクロール>【その3】

●実際に文字を作成しよう!

例:『注意して走行してください』(スクロール)を繰り返して表示させます。

#### (3) メッセージの登録

m cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	- 🗆	$\times$
ファイル(F) 表示(V) 設定 (S) ヘルブ(H)		
□ ☞ 등 % % 10 명령 쇼 명 형 값 값 명 정 일 것 중 30 10 16 19 14 15	i 🚟 🚟 UF	2
1       1	<u>-</u> / 	~
単体動作		
簡単編集         POシミュレータ         本体更新         メッセー	ジタイトルー	
簡単 設定     COM 修正     ジュレータ 起動     ○指定/12/->     00     00     00     00     00     27/1/ 出力	登録 削除	リスト 印刷
ヘルプを表示するには F1 キーを押してください。	NUM	1

① 作成したメッセージを空き領域に登録します。『はい(Y)』を押してください。

### 5-1. メッセージ作成例1 <スクロール>【その4】

●実際に文字を作成しよう!

例:『注意して走行してください』(スクロール)を繰り返して表示させます。

#### (3) メッセージの登録

m cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	_	×
ファイル(F) 表示(V) 設定(S) ヘルブ(H)		
□ ☞ ■ ♥ ? / ☞ 탑경 쇼 방 책 값 쇼 많 젊 정 방 것 정 ∞ 修 削 %   ◀	🔛 🔛 UP	
7.2.75,773,737,737,737,737,737,737,737,737,7	/→→→ /←←← 通行//→→→ 通行//←← E行してください	~
単体動作     1 <td< td=""><td>してください <i>29-</i>イトル 録 削除 !</td><td>↓ ノスト 印刷</td></td<>	してください <i>29-</i> イトル 録 削除 !	↓ ノスト 印刷
ヘルプを表示するには F1 キーを押してください。	NUM	

#### ② EO番に「[スクロール]注意して走行してください」が登録されました。

※ 機種により登録番号のつけ方が違う場合があります(UO,EO,130等)



で、作成したメッセージがどのように表示されるか確認できます。 ※他の文章も追加する場合は、5-1.メッセージ作成例1の【その1】~【その4】を 繰り返してください。

### 5-2. メッセージ作成例2 く固定/点滅>【その1】

●実際に文字を作成しよう!

例:『工事中』(固定点滅)を繰り返して表示させます。

#### (1)表示文章簡単設定ダイアログの起動

フィイル(F) 表示(V) 設定 (S) ヘルブ (H)         □ ご 日 松? ?       20 智 認 当 認 例 説 温 認 (A) (S) 20 字 30 @ (M) 10 []         ○ ご 日 松? ?       20 智 認 当 (B) (A) (B) (A) (A) (B) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A	📅 cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX		- 🗆 ×
□ ご □ い ? ? 2       10 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13	ファイル(F) 表示(V) 設定 (S) ヘルブ(H)		
第二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十	🗅 🚅 🖬 👯 🔋 🚧 🔡 🔡 🔡	<sup>19</sup> 12 4 6 6 6 12 4 5 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	修 削 🖣 🗹 🕌 🔛
			IM335H       01:工事中→→→       02:工事中→→→       03:作業中→→→       04:作業中→→→       05:工事中/注意/徐行/→→→       05:工事中/注意/徐行/→→→       05:工事中/注意/公元       05:工事中/注意/公元

①『簡単設定』ボタンを押します。

表示文章簡単設定ダイアログが 起動します。

兼用	~						
全体を消去	~						
 文字)	全角換算文字数	0	文字配置	表示色	表示方法	縦倍角	横倍角
<u> </u>		0	中央 🗸	é v	固定 🗸	□縦倍	□横倍
半角文字は英数5 (縦型 半角含む文)	Fおよび一部記号の 字列では、文字位置	み有) がす	効 れる場合有	i)	固定表示方法	通常 (点)	(T) ~
1.0秒(点滅時の)	ON時間は0.50秒 🏑						
消去しない	~						
	<ul> <li>兼用</li> <li>全体を消去</li> <li>文字)</li> <li></li> <li></li> <li>半角文字は英数号</li> <li>(縦型 半角含む文</li> <li>1.0秒(点/滅時の)(</li> </ul>	兼用         ~           (全体を消去         ~           文字)         (全角換算文字数)           (1)         (           半角文字1よ英数字および一部記号の (確型 半角含む文字列)では、文字が置。         (           (1)         (           (確型 半角含む文字列)では、文字がでは、文字がでし、文字がでし、文字がでし、文字がでし、文字がでし、文字がでし、文字がでし、文字がでし、文字がでし、文字がでし、文字がでし、         (	兼用            全体を消去            文字)         全角換算文字数         0           1         0         0           半角文字計は英数字および一部記号のみ有: (確型 半角含む文字列では、文字がでは、文字がでは、文字位置がず         1.0秒(点/旅時の)のN時間は0.50秒	瀬用         、           全体を消去         、           文字)         全角換算文字数         0         文字配置           1         0         中央 、           半角文字は英数字および一部記号のみ有効         (縦型 半角含む文字列では、文字位置がずれる場合者)         10秒(点/減時のON時間は050秒 、)	瀬田     、       全体を消去     、       文字)     全角換算文字数     0     文字配置     表示色       1     0     中央、白     、       半角文字1<其鼓散字および一部記号のみ有効	瀬用     、       全体を消去     、       文字)     全角換算文字数 0 文字配置 表示色 表示方法       1     0 中央 6 0 回定        半角文字1よ英数字および一部記号のみ有効 (磁型 半角含セ文字列では、文字位置がずわる場合有)     固定表示方法       10秒(点滅時のON時間は0.50秒 5)	瀬用     、       全体を消去     、       文字)     全角換算文字数 0 文字配置 表示色 表示方法 縦倍角       0     中央 、白 、 固定 、 〕 縦倍       半角文字1よ英数字および一部記号のみ有効 (縦型 半角含セ文字列では、文字位置がずわる場合有)     固定表示方法 通常(点)       10秒(点滅時のON時間は0.50秒 、)

### 5-2. メッセージ作成例2 <固定/点滅>【その2】

●実際に文字を作成しよう!

例:『工事中』(固定点滅)を繰り返して表示させます。

#### (2) メッセージの作成

	表示文章 簡単設定 [文章	:]	×
	縦型/横型 指定	横型	
	開始時画面消去	文字登録領域以外消去 🗸	
	文字列(有効文字数 643	文字) 全角換算文字数 3 文字配置 表示色 表示方法 縦倍角 横倍角	
	文字列A(1行目)	エ事中 3 中央 √ 白 √ 固定 √ □縦倍 □横倍	
	年角文字は数字および一 (縦型 半角含む文字列で	・部英字と記号のみ有効 門は、文字位置がずれる場合有)	
	表示保持時間	1.0秒(点)滅時のON時間は0.50秒 🧹	
	終了時画面消去	消去しない	
	タイトル登録先	PC     PC       ユーザー空き領域に自動登録      OK	
	①『工事中	ハ』を入力します。	
_	②『固定』	を指定します。(文字数により自動設定)	
	③『点滅1	』を選択します。	
	※ その他の	設定は必要に応じて行ってください。 では色指定も可能です。	
	4 [OK]	ボタンを押します。	

### 5-2. メッセージ作成例2 く固定/点滅>【その3】

●実際に文字を作成しよう!

例:『工事中』(固定点滅)を繰り返して表示させます。

#### (3) メッセージの登録



① 作成したメッセージを空き領域に登録します。『はい(Y)』を押してください。

### 5-2. メッセージ作成例2 <固定/点滅>【その4】

●実際に文字を作成しよう!

例:『工事中』(固定点滅)を繰り返して表示させます。

#### (3) メッセージの登録

m cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	- 🗆	×
ファイル(F) 表示(V) 設定(S) ヘルブ(H)		
□ ☞ ■ ♥ ? 행 階間실閉隙混晶器 재정발행 작 號 ∞ 修削일		
第3.5 万万 668 668 57 57 77 57 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79 79	i/→→→ i/←←← 通行/→→→ 通行/←← 差行してください	*
簡単編集     POシミュレータ     本体更新     メッセー            簡単 設定         「図上         「図上         」         「図上         」         「図上         」         ①         指定パターン         ①         ①         10         ①         ①         10         ①         ①         10         ①         ①         10         ①         ①         10         10         ①         10         ①         10         ①         10         ①         10         ①         10         ①         10         ①         10         ①         10         ①         10         ①         10         10         ①         10         10         10	ジタイトル 登録 削除 U E	スト 叩刷
- ヘルプを表示するには F1 キーを押してください。	NUM	

### C1番に「[点滅1]工事中」が登録されました。

機種により登録番号のつけ方が違う場合があります(UO,CO,130等) \*

3 ッセージタイトル リスト B9: (CI=0)CMF2055# 00 - 00 - 00 - 00 8 65535-05-001/赤方約開設定 C42様/変 兼用 2/10-43注意して走行してく C12様/型 兼用 は涼口工酒中 点灯车:20.34% aug 15 17 -Cabrille III ダブルクリックで 上部 PTN-No DD \_ ICセッ データファイル後込 xDispSimosf

『ミン

- タ起動』で、作成したメッセージがどのように表示されるか確認できます。 ※他の文章も追加する場合は、5-2.メッセージ作成例2の【その1】~【その4】を 繰り返してください。

### 5-3. メッセージ作成例3 く固定><ユーザー外字>【その1】

●実際に文字を作成しよう!

例:『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (1)表示文章簡単設定ダイアログの起動

ញ cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	- [	×
7ァイル(F) 表示(V) 設定(S) ヘルブ(H)		
□ ☞ 문 양 ? ∞ 階間基部隊混集器 정 》 당 행 장 ∞ 修 ॥ 🙀		UP
第二日       第二日 <t< td=""><td>テ/→→→ テ/←←← 互通行/→→ 互通行//→→ 互通行//←← :走行してくだ: -ジタイトル 登録 削除</td><td>↓ さい い い い い い い い い い い い い い</td></t<>	テ/→→→ テ/←←← 互通行/→→ 互通行//→→ 互通行//←← :走行してくだ: -ジタイトル 登録 削除	↓ さい い い い い い い い い い い い い い
へルプを表示す るには F1 キーを押してください。	N	UM

①『簡単設定』ボタンを押します。

表示文章簡単設定ダイアログが 起動します。

縦型/横型 指定	横型								
開始時画面消去	文字登録領域比	以外消去	~						
文字列 (有効文字数	64文字)	全角換算文字語	<u>y</u> 0	文字配置	表示色	表示方法	縦倍角	横倍角	
					1				
文字列A(1行目) 半角文字に動字おと7	レー部市主と記号の	み右効	0	中央 ~			- □ 縦倍	□横倍	
文字列A (1行日) 半角文字は数字および (縦型 半角含む文字列 表示保持時間	バー部英字と記号の 小では、文字位置が 1.0秒(点滅時の	み有効 ずれる場合有) )ON時間は0.50秒	0	<del>中央</del> ~		固定 、   固定表示方法	∠ □ 縦倍 通常 (点)	□横倍 (T) v	
文字列A(1行目) 半角文字は数字およて (縦型半角含む文字列 表示保持時間 終了時画面消去	レー部英字と記号の 1では、文字位置が 1.0秒(点)滅時の 消去しない	み有効 ずれる場合有) )ON時間は0.50秒	•	中央   ↓		國定	~ □ 縦倍 通常 (点)	□横倍 (T) ~	
文字列A(1行日) 半角文字は数字および (編型 半角含む文字列 表示保持時間 終了時画面消去	トー部英字と記号の 小では、文字位置が・ 1.0秒(点滅時の 消去しない	み有効 ずれる場合有) )ON時間は0.50秒	• •	中央 🗸		固定 固定表示方法	✓ □ 縦倍 通常 (点)	□ 横倍 (T) √	ок

### 5-3. メッセージ作成例3 <固定><ユーザー外字>【その2】

●実際に文字を作成しよう!

例:『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (2) 仮メッセージの作成

	表示文章 簡単設定 [文章	]						×
	縦型/横型 指定	横型	~					
	開始時画面消去	文字登録領域以後	外消去 🗸 🗸					
	文字列(有効文字数 643	文字)	全角換算文字数	3 文字配置	表示色	表示方法	縦倍角 <	黄倍角
	文字列A(1行目)	工事中		》中央 🗸	é (	固定	□縦倍 □	]横倍
	半角文字は数字および一 (縦型 半角含む文字列で	・部英字と記号のみ は、文字位置がず	→有効 れる場合有)			固定表示方法(	点滅1(ON→C	DFF) 🗸
	表示保持時間 	1.0秒(点滅時のC	)N時間は0.50秒 🏑				1	
	終了時画面消去	消去しない	~					$\frown$
	タイトル登録先	ユーザー空き領域	劇に自動登録 🗸			PC Simulator	**>	ие, ок
	①『工事中	』を入力	りします。_	(適当な文	マテでか	まいません	/ )	
<u> </u>	②『固定』	を指定し	<b>ノます。</b> (:	文字数によ	い自動	設定)		
	③『点滅1	』を選択	<b>えします。</b>					
	※ その他の	設定は必要 では色指定も	要に応じてれ 5可能です。	うってく	、ださ	/ <b>\</b> _		
	4 [ok]	ボタンを	を押します	•				

### 5-3. メッセージ作成例3 く固定><ユーザー外字>【その3】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (2) 仮メッセージの作成



⑤ この時点では、作成したメッセージを登録しません。『いいえ(N)』を押してください。

### 5-3. メッセージ作成例3 く固定><ユーザー外字>【その4】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (3) 外字の作成

stt cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	-		×
77イル(F) 表示(V) 設定(S) ヘルブ(H)			
□ ☞ ₩ ? ? ☞ 階間事品を開きまです? > ₩ ■ *	L <sub>2</sub> 🗹 🚰 🖁	🛃 UP	
	→→→ →→→ →← + + + + + + + + + + + + +	+ -  くだきい	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •
単体動作 簡単編集 PCシミュレータ	メッセージタイト) 呼出 登録 削	レ  除 りご EP	간 刷
ヘルプを表示するには F1 キーを押してください。		NUM	

①マウスの左ボタンで「工」の字の場所をクリックし、カーソル(白線)を移動させます。

②『COM修正』ボタンを押します。

パラメータ設定 文字登録 ダイアログが 起動します。



### 5-3. メッセージ作成例3 く固定><ユーザー外字>【その5】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (3) 外字の作成

パラメータ設定 文字列	]登録(16dot単位)(編集)			$\times$						
Command Code	0×F303 指定位置に文字	列を表示します								
適用開始 ライン指定	0×8000 1 ~	文字目から	1 ライン	相から						
適用開始 段指定	0x0000 1 ~	文字目から	1 段目力	bv6						
文字列指定	工事中									
<ul> <li>□縦倍角指定</li> <li>□横倍角指定</li> <li>□重ね表示指定</li> <li>1行の文字数</li> <li>指定無し ∨</li> </ul>	<ul> <li>● 注書</li> <li>① → □</li> <li>○ 上書</li> <li>① → □</li> <li>○ 上書</li> <li>① → □</li> <li>○ 上書</li> <li>○ 上書</li> <li>○ 一</li> <li>○ 上書</li> <li>○ 二</li> <li></li></ul>	0x3929 コード 日 半角数字 横配置 日 半角英数字 6x7 8	置 力ーンル位置 以降削除 朝功文字数:80文字	文字列 全クリア カーソル位置 文字列登録						
外字リスト						外字編集 C:¥Users¥MR7000	E User¥Documents¥IFX	mApp¥cLMEditor_v308¥System¥Font	¥mZ31Fn5U.csf	
<b>外于補未</b>	外字指	定 0×1000	外字コード			参照領域 Small Font User Font .	JIS Font System Font	ExtraRGB Font ColorRGB Font		
外字編集				カージル 位置 外字登録		0×1000 <		ワクリックしたフォントを参照領域	こ表示	0×1013
有効色参照 「RED 「GREEN 」 BLUE	Small User外字 J 英数字(1) 英数字(2) 英	S读字 SYS外字 Ext 效字(3) 記号(1)   9	> rRGB RGB 中国 韓国	RGB(2x2) 拡張						
			キャン	th OK		0x1000 <	> 0×1001	< > 0x1002 ( ) 0x1002	0 < >>	×1003 < >
						編集領域				
3『ユー	-ザー外字』	ボタンをキ	押します			osei Furit ☑編集	ボタン適用	☑編集ボタン適用	☑編集ボタン適用	□ 4火ギ分つなけて → 移動 通用 ☑ 編集ボタン適用
④ 『外字	「編集」ボタ	ンを押しま	ます。		¢					
	外字編集ダイス	アログが起	動します	0	•	0×1000 <	> 0x1001 ☑同期	< > 0x1002 公司期	<0 以同則	×1003 < > 之间期

 $\times$ 

キャンセル OK

外字印刷

参照領域から コピー 反転 空 初期 移動 袋文字 移動 回転 移動 影 移動 移動 色指定 É RED GREEN

BLUE

編集ボタン

フォント更新 編集中FONT UpDate

### 5-3. メッセージ作成例3 く固定><ユーザー外字>【その6】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (3) 外字の作成



⑤ 編集領域のドットをマウスのクリックにより ON/OFF させて、外字を作成します。

### 5-3. メッセージ作成例3 <固定><ユーザー外字>【その7】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (3) 外字の作成



⑥ 外字の作成後、『OK』ボタンを押してフォント登録します。



### 5-3. メッセージ作成例3 く固定><ユーザー外字>【その8】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (4) 作成した外字の登録



### 5-3. メッセージ作成例3 く固定><ユーザー外字>【その9】

●実際に文字を作成しよう!

例:『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (4) 作成した外字の登録

パラメータ設定 文字列	登録(16dd	ot単位)(約	肩集)				×	
Command Code	0×F303	指定位置	記に文字列を表示し	します			_	
適用開始 ライン指定	0×8000	1	✓ ÷ 文字目	ກອ	1	ライン目から		登録された文字が表示されます。
適用開始 段指定	0×0000	1		NG	1	段目から	-	ここに表示されている文章(文字)が表示されます。
文字列指定	-(	if,X						
<ul> <li>□縦倍角指定</li> <li>□横括角指定</li> <li>□重ね表示指定</li> </ul>	○挿入 ◉上書	3 カーソル	↓ 0×0000 位置 コード	カーソル位 削除	置 カーソル 以降戦	> レ位置 文字列 削除 全クリア		
行の文字数	テキスト	工事中		7	自动文字教	カーソル120 文字列登録 80文字	古 え	
指定無し、		☑文字間	調を狭く □ 半角 □ 半角	割数字 横配置 9英数字 6x7	Small Font			
外字リスト								
外子編集 外字 編集			外字指定	0×1002	外字コード	カーソル位は 外字登録	置	
- 有効色参照 ☑ RED ☑ GREEN ☑ BLUE	Sma 英数字	ll User( C(1) 英数 <sup>3</sup>	<mark>外字</mark> JIS漢字 S 字(2) 英数字(3)	SYS外字 Ex 記号(1) 「	trRGB F 中国 尊	RGB RGB(2×2) 津国 拡張		
						キャンセ <b>ル</b> OK		
② 作成し	ったら	水字;	が登録さ	きれて	いる	ことを研	鄐	忍します。
3 [OK	』市	、タン	ノを押し	<i>、</i> ます。	)			

### 5-3. メッセージ作成例3 <固定><ユーザー外字>【その10】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (5) メッセージの登録



※ 機種により登録番号のつけ方が違う場合があります(UO,EO,130等)

### 5-3. メッセージ作成例3 く固定><ユーザー外字>【その11】

●実際に文字を作成しよう!

例:『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (5) メッセージの登録

		LMEd	litor	- IM3	35HIJ	ンプル.	cLX																	_			$\times$
	7ァイル(	<u>F</u> ) ₹	長示(	(⊻)	設定	( <u>S</u> ) ^	J⊬7° ( <u>H</u> )																				
	Ľ	<b>2</b>		<b>N?</b>	?	ケシ		9 ÷	問	K <sub>OH</sub>					の デ	認識	74	奶	END	修	削	c <sub>L</sub> A	<u>~</u>	SimT	Sim P	UP	
					RGE			モジ レッ ユーザ	-	〔 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	域 編9 に タイ 登録さ	まデータ 集データ れている ッ?	レッ PPE 7 登録 "[固定 5データ	マゴ chi 象確認 chi FXD	J" Official	集中の ます。	<b>レ</b> ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	<b>を</b> 登録(	Lat.	IM33 01:3 02:3 03:4' 04:4' 05:3 06:3 ×	5H 事事業業事事事事為、如成1 中中中中中中中中十二式1	- ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	→ 1. → 1. /徐奈文文 1. → 1. /徐奈文文 1. てま	/→ /← 通行, 通行,	→→ /→→ /←← .てくだ	→ ← ਟਿ\	~
															C	はいの		IN	,ヽえ(N)	 与 /L							~
																				-34F  固定	ル治 []iFXE						
	単	体動作	F																								
	簡直	単編集 弾 設定		C 俏	om ≸正	PCシ シ注 更	ミュレー ルータ 2動	-9 	(	● 指知 ● 編期	ミバタ 見中タ	ーン イトル	00		00		10 🔹	00	× • •	本(* 27 3	非更新 イル い力	ーメッ 呼(	セーシ 出 登	ッタイ 緑	トル	リフ 印.	지 同
^	ルプィ	を表示	する	cit F	1 +-8	押して	ください。																		N	UM	

#### ④ 作成したメッセージを指定領域に登録します。『はい(Y)』を押してください。 ※ 機種により登録番号のつけ方が違う場合があります(U0,E0,130等)

### 5-3. メッセージ作成例3 <固定><ユーザー外字>【その12】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『*iFX*』(社名ロゴ)(固定)を表示させます。

#### (5) メッセージの登録

3

8 65535:04-001:時末時間時定

-5 1T 72: 24 97%

∈ 積型

OE 24 879

表示 最初 一時 の 選択タイトル 終了 から 停止 つ 指定パターン

m cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	_ [	□ ×	<
7ァイル(E) 表示(Y) 設定(S) ヘルブ(H)			
□ ☞ ■ ♥ ? ☞ 階間 실 瞣 책 뛅 늹 瞣 집 첫 방 정 작 邪 ∞ 修 削 ધ		UP	
第二日       10000       1000       1000	「テ/→→→ 「テ/←← 互通行/→→ 互通行//←← 「走行してくだ。	→ → , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
	登録 削除	リスト 印刷	
ヘルブを表示するには F1 キーを押してください。	N	JM	

### 2 E2番に「[固定]iFXロゴ」が登録されました。

中国語物(約)応] 工事中/正在施工 中国語物(約)応] 作業中/正在作り

ダブルクリックで 上部 PTN-No 00 v にセッ

※ 機種により登録番号のつけ方が違う場合があります(UO,EO,130等)

『シュミレータ起動』で、作成したメッセージがどのように表示されるか確認できます。 ※他の文章も追加する場合は、5-3.メッセージ作成例3の【その1】~【その12】を 繰り返してください。

### 5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その1】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (1)表示文章簡単設定ダイアログの起動

st cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	_	$\times$
77イル(E) 表示(V) 設定 (S) ヘルブ(H)		
□ ☞ 등 ♥ ? ☞ 階間 늘 명 책 뛅 늝 많 정 책 방 颏 작 弼 ∞ 修 削 🖣 🥌	🔛 🔛 📴	
1       1	〒/→→→ 〒/←←← 至通行/→→→ 至通行/←←← 走行してください	~
簡単編集     POシミュレータ     本体更新     メッセー	ジタイトル 登録 削除 「	1スト 印刷
へルプを表示するには F1 キーを押してください。	NUM	

①『簡単設定』ボタンを押します。

表示文章簡単設定ダイアログが 起動します。

縦型/横型 指定	横型								
開始時画面消去	文字登録領域以	外消去	$\sim$						
文字列 (有効文字数	64文字)	全角換算文字	波 0	文字配置	表示色	表示方法	縦倍角	横倍角	
文字列A (1行目)   半角文字は数字および	 ボー部英字と記号のよ	⊁有効	0	中央 ~			~ □ 縦倍	□横倍	1
文字列A (1行目) 半角文字は数字および (縦型 半角含む文字列 表示保持時間	バー部英字と記号のみ りでは、文字位置がず 1.0秒(点滅時の)	→有効 *れる場合有) DN時間は0.50秒	0	中央 ~		固定表示方法	✓ □ 縦倍	□横倍 灯) ~	]
文字列A(1行目) 半角文字は数字あよび (縦型半角含む文字列 表示保持時間 終了時画面消去	ドー部英字と記号のみ 」では、文字位置がず 1.0秒(点滅時の) 消去しない	9有効 れる場合有) DNB時間は0.50秒	0	中央 ~		固定表示方法	~ │ 〕縦倍 ;   通常 (点	□ 横倍 灯) v	]
文字列A(1行目) 半角文字  技数字および 縦型 半角含も文字列 表示(保持時間 終7時画面消去	レー部英字と記号のみ 小では、文字位置がす 10秒(点源時の) 消去しない	→有効 れる場合有) DN時間は0.50秒	•	中央 ~		固定 固定表示方法	~ □ 縦倍 : 通常 (点	□ 横倍	] Ок

### 5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その2】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (2) 仮メッセージの作成

	表示文章 簡単設定 [文章	]							×
	縦型/横型 指定	横型	~						
	開始時画面消去	文字登録領域以依	↑消去 〜						
	文字列(有効文字数 84	文字)	全角換算文字数	3 文字配置	表示色	表示方法	縦倍角	横倍角	
	文字列4(1行目)▶	工事中		> 中央 ~	É ~	スクロール 🗸	1 縦倍 [	横倍	
	半角文字は数字およびー (縦型 半角含む文字列で	・部英字と記号のみ iは、文字位置がず	-有効 れる場合有)		[	スクロール速度	ふつう	~	
	表示保持時間	1.0秒(点滅時のC	№時間は0.50秒 🏑						
	終了時画面消去	消去しない	~						
	タイトル登録先	ユーザー空き領域	刺こ自動登録 🗸			PC Simulator	ŧ,	ryth OK	
	①『工事中	』を入力	っします。	<u>(適当な</u> 」 (表示する	<u> て 字でから る 文字数</u>	まいません はあわせて	<u>)</u> すさい)	/	/
<b>`</b>	②『スクロ	ール』を	を指定しま	ます。					
	③スクロー	ール速度	を指定して	て下さ	, )				
	※ その他の	設定は必要 では色指定も	更に応じて う可能です。	行ってく	ください	·)。			
	4 [OK]	ボタンを	を押します	<b>t</b> 。—					

### 5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その3】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (2) 仮メッセージの作成

🔐 cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	_		$\times$
7ァイル(F) 表示(V) 設定 (S) ヘルブ(H)			
🗅 📽 🖩 😵 🔋 📴 問 최 問 책 龍 幕 問   죄 책 및 정   작 弼 🚥 修 削 🖬 🖉		UP	
	ī/→→→ ī/←← 〕通行/→→ 〕通行/~ 走行してくた	→→ ← ≝خار ۱	* *
はいのしいは、の タイトル名 [ス加ール]工事中			~
单体動作			
簡単編集     PGジミュレータ     本体更新     メッセー       簡単 設定     COM 修正     ジュレータ 記動     01     00     00     00     00     00       ● 編集中タイトル     00     00     00     00     00     00     00     11	ジタイトル - 登録 削除	リス EDJ	上引
ヘルプを表示するには F1 キーを押してください。	N	IUM	

⑤ この時点では、作成したメッセージを登録しません。『いいえ(N)』を押してください。

### 5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その4】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (3) 外字の呼び出し

st cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	_		$\times$
77イル(F) 表示(V) 設定(S) ヘルブ(H)			
□ ☞ ■ ♥ ? ☞ 階령事路성별학매 정성방형 호했 ∞ 修削	La 🛛 🛃 🛃	🔛 UP	
単体動作       PC/2 を)       PC/2 e)       PC/2 e)	· · · · · · · · · · · · · ·	→ → → → → ← ← ← ← てください ル ル	<ul> <li>▲</li> <li>▲</li></ul>
		NUM	

① マウスの左ボタンで「工」の字の場所をクリックし、カーソル(白線)を移動させます。

②『COM修正』ボタンを押します。

パラメータ設定 文字登録 ダイアログが 起動します。



### 5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その5】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (3) 外字の呼び出し

パラメータ設定 文字列	登録(16do	ot単位)(	編集)					×
Command Code	0×F303	指定位置	劉に文字列	削を表示しま	ます			
適用開始 ライン指定	0×8000	1	~	文字目かり	ò	1	57	相から
適用開始 段指定	0×0000	1	~ -	文字目かり	ò	1	段目:	から
文字列指定		工事中						
<ul> <li>□縦倍角指定</li> <li>□横倍角指定</li> <li>□ ● 横倍角指定</li> </ul>	○ 挿入 ◉ 上書		_ ↓ 位置	D×3929 コード	カーソル伯 削除	立置 カーン 以降	ル位置 鞘除	・ 文字列 全クリア
<ul> <li>□ 里ね表示指定</li> <li>1行の文字数</li> <li>指定無し ∨</li> </ul>	テキスト	工事中				有劾文字要	如:80文字	カーソル位置 文字列登録
		⊻文字間	間を狭く	□ 半角要 □ 半角更	数字 横配的 英数字 6×3	置 7 Small Fon	t	
外子UスF 外字編集 外字 編集			外字指注		0×5000	外字コー	۲	カーソル位置 外字登録
有効色参照	Sma 英数字	II User( (1) 英数 <sup>-</sup>	外字 JI 字(2) 英势	5漢字(SY 故字(3) 話	S外字 1号(1)	xtrRGB 中国	RGB 韓国	RGB(2×2) 拡張
							++)	rtル OK

③『システム外字』ボタンを押します。

### 5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その6】

#### ●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (4) 外字の登録



登録位置と登録外字に注意して繰り返してください。

5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その7】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (4) 外字の登録

パラメータ設定 文字列:	登録(16d	ot単位)(編集)	×	
Command Code	0×F303	指定位置に文字列を表示します		
適用開始 ライン指定	0×8000	1 ~ 文字目から 1 ライン目から		登録された文字が表示されます。
適用開始 段指定	0×0000	1 (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2)		ここに表示されている文章(文字)が表示されます。
文字列指定				
<ul> <li>□ 縦倍角指定</li> <li>□ 横焙角指定</li> <li>□ 重ね表示指定</li> <li>□ 重ね表示指定</li> <li>1行の文字数</li> <li>指定無し ∨</li> </ul>	○挿入 ●上書 テキスト	3     0x0000     カーソル位置     カーソル位置     文字       カーソル位置     コード     加川除     以降削除     全ク       工事中     カーソル     カーソル     カーソル       有効文字数:80文字     大字列       マア     有効文字数:80文字       マア     半角数字 横配置       日半角英数字 6x7 Small Font	> 列 リア 位置 登録	
外字リスト 外字編集	≺ Sma 英数与	外字指定       0x5000       外字コード         1       User外字       JIS漢字       SYS外字       ExtrRGB       RGB       RGB(2x         2(1)       英数字(2)       英数字(3)       記号(1)       中国       韓国       拡張	/位置 登録 2)	
		キャンセル	ок	
② 作成し	ノたダ	外字が登録されていることを	確認	します。
3 [OK	J 7	ベタンを押します。		

### 5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その8】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (5) スクロール方向の変更

m cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	_		×
7ァイル(F) 表示(V) 設定 (S) ヘルブ(H)			
	i 🛃 💒 i	🔛 UP	
Comparison PR	→ ↓ → ↓ /徐行/→→↓ /徐行/通行/ /交互通行/ /文工走行し1	→ → → → ← ← ← てくだきい	
単体動作			
	セージタイト	μ	
簡単 設定     COM 修正     パシレータ 起動     〇指定/ ジャーン     UU < UU < 00 < 00      00        0 編集中タイトル     00 < 00 < 00	出登録崩	削除 り) 町	スト  刷
! ヘルプを表示するには F1 キーを押してください。		NUM	

① マウスの左ボタンで「スクロールCMD」の字の場所をクリックし、 カーソル(白線)を移動させます。

②『COM修正』ボタンを押します。 パラメータ設定 文字登録 ダイアログが 起動します。

Command Code	0×F902	ち緑登	ている	データをスクロール表示	させます	
適用開始 ライン指定	0×0000	1	~	文字目から	1	ライン目から
適用終了 ライン指定	0×005F	6	~	文字目まで	96	ライン目まで
通用開始 段指定	0×0000	1	~	文字目から	1	段目から
適用終了 段指定	0×000F	1	~	文字目まで	16	段目まで
スクロール ドット量	0×0060	6	~	文字分	96	1v4
スクロール 方向	0×0101	←	~	でスクロール表示	0x0101	でスクロール表示
スクロール 速度	0×001E	30	~	mSec/Dot	30	mSec/Dot
		<ul> <li>■縦横</li> <li>▽ロー)</li> <li>± ×'</li> </ul>	フォント? レしなが 71/35番	変換有効 ら or スクロール効果		

### 5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その9】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (5) スクロール方向の変更



### 5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その10】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (6) メッセージの登録

	📰 כLMEditor - IM335H אדער בעא בארא איז איז איז איז איז איז איז איז איז אי
	7ァイル(F) 表示(V) 設定(S) ヘルブ(H)
	🗅 🖨 🗑 😵 📴 詩 방 해 說 靠 많 않 적 방 정 🔍 🐝 🚥 🌾 削 🖬 🜌 🗱 🛄
	アライアライアライライライシークド       アクリアライアライシークド       アクリアライアライシークド       アクリアライシークド       アクリアシーク       アクリアシーク </th
	単体動作 簡単編集 PCシミュレータ 高単 設定 COM ジュレータ の 指定パターン の の ・ の の の ・ の の ・ の の ・ の の ・ の の ・ の の ・ の の ・ の の ・ の の ・ の の ・ の の ・ の ・ の の ・ の の ・ の の の ・ の ・ の の の ・ の の の ・ の の の ・ の の の の の の の の の の の の の
]	
	② 空いている番号(ここではE3)を選択します。
	③『登録』ボタンをおしてデータを登録します。

※ 機種により登録番号のつけ方が違う場合があります(UO,EO,130等)

### 5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その11】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (6) メッセージの登録

提表 cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	—	×
7ァイル(F) 表示(V) 設定 (S) ヘルブ(H)		
- 🕒 📽 😵 👦 🔡 詰 問 해 閲 詰 閉 해 閲 밝 정 😵 🚥 修 📗 🔩	i 👥 🔛 I	JP .
TAL FR CHL FR CHL FR FR FR CHL FR CHL FR CHL FR CHL FR FR CHL F	テ/→→→ テ/←←← 5.通行/→→- 気通行/→→ 走行してくださ	→ → - × ± 1 × ×
	225 ZE 0	
間単編集     PCシミュレーダ     本体更新     メッセー       簡単 設定     COM 修正     ジュレーダ     00 ÷ 00 ÷ 00 ÷ 00 ÷ 00 ÷     00 ÷ 00 ÷ 00 ÷       ● 編集中タイトル     00 ÷ 00 ÷ 00 ÷ 00 ÷     00 ÷ 00 ÷     00 ÷	·ンダイトル 登録 削除	リスト 印刷
ヘルプを表示するには F1 キーを押してください。	NU	JM:

#### ④ 作成したメッセージを指定領域に登録します。『はい(Y)』を押してください。 ※ 機種により登録番号のつけ方が違う場合があります(U0,E0,130等)

### 5-4. メッセージ作成例4 <スクロール><登録済外字>【その12】

●実際に文字を作成しよう!

例: 『⇒⇒⇒』(右向き矢印)(スクロール)を表示させます。

#### (6) メッセージの登録

📆 cLMEditor - IM335Hサンプル.cLX	_	$\times$
ファイル(F) 表示(V) 設定(S) ヘルブ(H)		
🗅 🖆 🖬 😵 😵 📴 詰 詰 閉 채 દ 뷰 ઘ 🕅 🕅 정 및 정 🛛 🚥 🔞 🛍 🔤		UP
1       1	〒/→→→ 〒/←←← ご通行/→→・ 連行してくだ	→ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓
<ul> <li>簡単編集</li> <li>POシミュレータ</li> <li>満定</li> <li>COM</li> <li>アメリレータ</li> <li>一方法レータ</li> <li>の指定パターン</li> <li>00 ◆ 00 ◆ 00 ◆ 00 ◆ 00 ◆ 00 ◆ 00 ◆ 00</li></ul>	ジタイトル — 登録 削除	リスト 印刷
へルプを表示するには F1 キーを押してください。	N	JM .:

## ② E3番に「 $[スクロール] \rightarrow \rightarrow \rightarrow$ 」が登録されました。

※ 機種により登録番号のつけ方が違う場合があります(UO,EO,130等)

『シュミレータ起動』で、作成したメッセージがどのように表示されるか確認できます。 ※他の文章も追加する場合は、5-4.メッセージ作成例4の【その1】~【その12】を 繰り返してください。



3

### 6. LED標示機本体更新ファイルの出力 【その1】

●作成したメッセージデータによる本体更新用ファイルをUSBメモリに出力します。 このUSBメモリをLED標示機本体に接続して電源を入れることにより本体のデータを更新します。

#### (1)システムアップデート出力ダイアログの起動

🏦 cLMEditor - IM335Hサンプル、cLX	- 🗆	$\times$
ファイル(F) 表示(V) 設定 (S) ヘルブ(H)		
🖸 🖨 🗣 😵 😼 📲 🎁 晶晶 閉 晶晶 晶 晶 晶 🖏 🥹 🦉 📾 🚺 🛀 🜌	🔛 🔛 UP	
1       1	;/→→→ ;/←←← 〕通行/→→→ 〕通行/→←← 走行してください	
簡単 設定     COM 修正     ジュレータ 起動     〇指定パターン     00 ÷ 00 ÷ 00 ÷ 00 ÷ 00 ÷ 00 ÷ 00 ÷ 00	登録 削除 É	Jスト 印刷
AHJを表示するには F1 キーを押してください。	NUM	

① USBメモリをPCに接続しておきます。

②『ファイル出力』ボタンを押します。



### 6. LED標示機本体更新ファイルの出力 【その2】

●作成したメッセージデータによる本体更新用ファイルをUSBメモリに出力します。 このUSBメモリをLED標示機本体に接続して電源を入れることにより本体のデータを更新します。

#### (2) 更新ファイルの出力



※ 更新するデータにより、ボタンを選択してください。

① 『ユーザーデータファイル出力』ボタンを押します。

② PCに接続した[USBメモリ]を選択します。-

③ PCの指定するファイル名を変更せずに保存』します。



⑤ USBメモリをPCから外します。

📅 名前を付けて保存		×
$\leftarrow$ $\rightarrow$ $\checkmark$ $\uparrow$ $\blacksquare$ $\rightarrow$ PC $\rightarrow$ Sony_4GR (H:)	✓ Ö Sony_4GR (H	:)の検索 🔎
整理 ▼ 新しいフォルダー		:== - ?
<ul> <li>&gt; ■ Windows (C:)</li> <li>&gt; ■ ローカル ディスク (D:)</li> <li>&gt; ■ リムーバブル ディスク (E:)</li> <li>&gt; ■ DVD RW ドライブ (F:)</li> <li>&gt; ■ TOSHIBA (G:)</li> <li>&gt; ■ Sony_4GR (H:)</li> <li>&gt; ■ ライブラリ</li> </ul>	更新日時 検索条件に一致する項目はありません。	種類 サ
		>
ファイル名(MuDaZY31.cmf		~
フィルの種類(T): Message Editor Update USB-Files(*.cmf)		~
▲ フォルダーの非表示	保存(S)	++>ZUL .::
※ ファイル名は絶対に変更しな ファイル名を変更すると本体	ふいでください。 本の更新ができませ/	, v₀

### 6. LED標示機本体更新ファイルの出力 【その3】

●作成したメッセージデータによる本体更新用ファイルをUSBメモリに出力します。 このUSBメモリをLED標示機本体に接続して電源を入れることにより本体のデータを更新します。

#### (3)システムアップデート出力ダイアログの終了





7. LED標示機本体への書き込み

●本体更新用ファイルが保存されたUSBメモリを使ってLED標示機本体への書き込みを行います。 ※ この作業は、LED標示機本体のバッテリーが十分に充電されている状態で行ってください。

①LED標示機の電源を切ります。

- ② LED標示機の背面の『USB入力コネクタ』パネルのネジ4本を 外します。【パネルの位置は機種により異なります】
- パネルを外した箇所にあるUSB端子に、データ転送した USBメモリを接続します。
- ④ LED標示機の電源を入れます。
  - ※ USBメモリを接続した状態で電源を投入すると 自動的に書き込みが開始されます。



※ 書き込み中は、LED標示機のLED表示部の最端1列から 点滅(カラー機種は点灯)し、順次点灯する列が増えていきます。 点滅(カラー機種は点灯)が始まらない場合は、 USBメモリにデータを転送し直し、①からやり直して下さい。

⑥ 書き込みが終了すると、LED標示機が再起動し、設定済みのパターン番号の表示が開始されます。





8. LED標示機本体での表示設定

●作成したメッセージデータをLED標示機本体で表示します。

※ 詳細はLED標示機本体の取扱説明書をご覧ください。

 LED標示機本体の『カーソル移動』『10桁』『1桁』ボタンを使って 表示するメッセージの登録番号を設定します。



本機LED表示部

②表示を確認します。



本機LED表示部

※ 転送したデータは、LED標示機本体の電源を切っても消えません。

- ※ [C]と[O]等、文字の違いに注意してください。
- ※ 機種により登録番号のつけ方が違う場合があります。
   (U0,E0,130等)
- ※ 左の例では、EO, E1, СО を指定しています。

# 御不明点など御座いましたらご連絡下さい

## 長野県安曇野市穂高5252番2 TEL 0263-81-0155 URL http://www.inform-ex.co.jp/

# 株式会社 インフォメックス松本